

# Installationsanleitung für EVO E-PAY Modified Shop

Diese Anleitung erklärt die Installation und Benutzung der EVO E-PAY Extension für Modified Shop.

**Release Datum:** Thu, 01 Feb 2024 15:23:20 +0100

**Version:** 1.0.52

wallee AG  
General-Guisan-Strasse 47  
CH-8400 Winterthur

E-Mail: [info@sellxed.com](mailto:info@sellxed.com)

Telefon:

CH: +41 (0)44 505 13 60

DE: +49 (0)40 2999 60117

UK: +44 (0)161 850 6890

US: +1 (0)205 557 5869

© copyright by wallee AG Thu, 01 Feb 2024 15:23:20 +0100

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b> .....	<b>5</b>
1.1	Ablauf der Installation .....	5
1.2	System Anforderungen .....	6
<b>2</b>	<b>Konfiguration des Zahlungsmoduls und des Servers</b> .....	<b>7</b>
2.1	Konfiguration des Zahlungsmoduls .....	7
<b>3</b>	<b>Modul Installation im Modified Shop Shop</b> .....	<b>8</b>
3.1	Installation .....	8
3.2	Updates und Upgrades .....	8
3.2.1	Update Checklist .....	8
3.2.2	Update Instruktionen .....	9
<b>4</b>	<b>Modul Konfiguration im Modified Shop Shop</b> .....	<b>10</b>
4.1	Konfiguration des Hauptmoduls .....	10
4.1.1	Ausstehende Bestellungen erstellen .....	10
4.1.2	Datenbank Codierung .....	11
4.1.3	Bestell Präfix .....	11
4.2	Direktes Verbuchen von Bestellungen .....	11
4.3	Unsicherer Status .....	11
4.3.1	Setzen von Order-Status .....	11
4.4	Optional: Validierung .....	11
<b>5</b>	<b>Einstellungen / Konfiguration von Zahlungsarten</b> .....	<b>13</b>
5.1	Allgemeine Informationen zu den Zahlungsarten .....	13
5.2	Informationen zum Zahlungszustand .....	13
5.2.1	Bestellstatus "ausstehend" / bevorstehende Zahlung (oder ähnlich) .....	13
5.2.2	Abgebrochene / stornierte Bestellungen .....	14
5.3	Zahlungsarten .....	14
5.3.1	Code Anpassungen für die Integration von MasterPass (xt:commerce SP 2.1) .....	14
5.3.2	Diverses .....	14
<b>6</b>	<b>Das Modul in Aktion</b> .....	<b>15</b>
6.1	Nützliche Transaktionsinformationen zur Bestellung .....	15
6.2	Einpflegen von Zahlungsinformationen eines Verarbeiters .....	16
6.2.1	Modified Shop Bestellbestätigung (E-Mail) .....	16
6.2.2	Modified Shop Rechnung (PDF) .....	16
6.2.3	Modified Shop-Backend (Transaktionsdetails) .....	17

6.2.4	Modified Shop Success-Page .....	17
6.3	Zahlungen im Modified Shop Backend auslösen .....	17
6.3.1	Rückvergüten von Bestellungen .....	18
6.4	Verbuchen / Stornieren von Bestellungen .....	18
6.4.1	Verbuchen / stornieren von Bestellungen .....	18
6.5	Nutzung des Alias Managers / Token Lösung .....	19
6.6	Einrichten Cron Job .....	20
<b>7</b>	<b>Testing .....</b>	<b>21</b>
7.1	Testdaten .....	21
7.2	Testing - EVO E-PAY Simulations Modus .....	23
<b>8</b>	<b>Fehler und deren Lösungen .....</b>	<b>24</b>
8.1	Zahlungsarten werden im Checkout nicht angezeigt .....	24
8.2	Die Referrer URL erscheint in meinem Analytics Tool .....	24
<b>9</b>	<b>Error Logging .....</b>	<b>25</b>
<b>10</b>	<b>Erweiterte Informationen .....</b>	<b>26</b>
10.1	Transaction Object .....	26

# 1 Einleitung

Diese Anleitung beschreibt die Installation, die Konfiguration und die Nutzung des Zahlungsmoduls für Modified Shop und EVO E-PAY.

Bevor Sie mit der Installation beginnen können, stellen Sie sicher, dass Sie im Besitz aller notwendigen Daten sind:

- Sie sollten von EVO E-PAY eine MerchantID für den Testzugang erhalten haben. Im Weiteren erhielten Sie einen dazugehörigen Benutzernamen und ein Passwort
- Verschlüsselungspasswort und HMAC-Key
- Ein Analytics Passwort, welches zum Einloggen für EVO E-PAY Analytics benötigt wird
- Modified Shop Zahlungsmodul von [sellxed.com/shop](https://sellxed.com/shop)
- Zugangsdaten zu Ihrem Server und Shop

Falls Sie noch nicht im Besitze eines Vertrags mit EVO E-PAY sind, können Sie diesen gerne auch direkt durch uns beziehen.

**Beachten Sie, dass Sie für unsere Plugins mindestens die PHP Version 5.6 verwenden müssen. PHP 8 oder höher wird derzeit nicht unterstützt.**

## 1.1 Ablauf der Installation

In diesem Dokument erhalten Sie alle Informationen, welche für die Installation des Moduls notwendig sind. Für die Inbetriebnahme des Moduls sollten Sie die einzelnen Punkte der Checkliste strikt befolgen. Nur so kann ein sicherer Einsatz in Übereinstimmung mit allen Sicherheitsregularien gewährleistet werden.

1. Grundkonfiguration des Servers inkl. Aufsetzen des Notify Skript
2. Konfiguration der Grundeinstellungen des Zahlungsmoduls
3. Konfiguration der Zahlungsarten
4. Durchführung einer Testbestellung anhand der beigelegten [Testdaten](#) am Ende dieses Dokuments.
5. Sofern der Test erfolgreich verlaufen ist, kann Ihr Konto aktiviert werden

## Installationservice

Unsere Zahlungsmodule sind standardmässig so vorkonfiguriert, dass die Installation gleich nach dem Eintragen der benötigten Keys funktionieren sollte. Sollten Sie einen Setting aus der Konfiguration des Moduls nicht kennen, können Sie sich gerne mit unserem Support in Verbindung setzen.

Unser Support Team steht Ihnen während der Geschäftszeiten gerne zur Verfügung: <http://www.sellxed.com/support>. Sie haben zudem jederzeit die Möglichkeit unseren Installationservice zu bestellen. Wir sorgen für eine reibungslose Installation in Ihrem Shop: <http://www.sellxed.com/shop/de/integration-und-installation.html>

## .htaccess Verzeichnisschutz

Für den Test des Zahlungsmoduls muss jeglicher Verzeichnisschutz oder IP Sperre auf Ihrem Server zwingend ausgeschaltet sein, sonst kann es sein, dass das Zahlungsfeedback von EVO E-PAY nicht bis zu Ihrem Shop durchdringt.

## 1.2 System Anforderungen

Generell hat das Plugin die gleichen Anforderungen an das System wie Modified Shop selber. Nachfolgend finden Sie die wichtigsten Anforderungen des Plugins:

- PHP Version: 5.4.x oder höher
- OpenSSL: Aktuelle Version mit Unterstützung von TLS 1.2 oder höher.
- fsockopen: Die PHP Funktion fsockopen muss zur Verfügung stehen. Das Plugin muss Verbindungen zu anderen Servern öffnen können.
- PHP Funktionen: Im weiteren müssen alle gängigen PHP Funktionen zur Verfügung stehen.

## 2 Konfiguration des Zahlungsmoduls und des Servers

Für die Konfiguration des [Hauptmoduls](#) von Modified Shop benötigen Sie folgende Informationen. Diese sollten Sie von EVO E-PAY erhalten haben:

- EVO E-PAY Live Merchant ID
- EVO E-PAY Live Encryption Key
- EVO E-PAY Live Signature Passphrase

Tragen Sie einzelnen Einstellungen direkt beim [Hauptmodul](#) (vgl. bei Unklarheiten Erklärung unten). Nach erfolgter Konfiguration und erfolgreichen Tests schalten Sie den Operations Mode auf Live

### 2.1 Konfiguration des Zahlungsmoduls

Für die Nutzung des Gateways in Ihrem Shop tragen Sie die erhaltenen Zugangsdaten im [Hauptmodul](#) und in den [Zahlungsarten](#) jeweils an der entsprechenden Stelle innerhalb von Modified Shop ein.

#### Hidden Mode

Achten Sie darauf, dass die Nutzung des Hidden Modes zusätzliche PCI Anforderungen an den Händlershop stellt. Weitere Informationen erhalten Sie direkt beim Support von EVO E-PAY.

Nutzen Sie die Variante Hidden bei der Zahlart Kreditkarte informieren Sie bitte den EVO E-PAY Support. Teilen Sie diesem mit, dass Sie ein customweb-Modul mit der Variante paynow für Kreditkarte nutzen. Der Support wird dann Ihren Account entsprechend einstellen.

## 3 Modul Installation im Modified Shop Shop

### 3.1 Installation

Sie sollten zu diesem Zeitpunkt bereits im Besitz des Moduls sein. Falls nicht erhalten Sie die Moduldateien in Ihrem Benutzerkonto im [sellxed Shop](#) (Menüpunkt "Meine Downloadartikel"). Um das Modul in Ihrem Modified Shop Shop zu installieren, führen Sie bitte folgende Schritte durch:

1. Laden Sie das Plugin herunter. Den Download finden Sie in Ihrem sellxed.com Account unter "Meine Downloadartikel".
2. Entpacken Sie das Archive, welches Sie heruntergeladen haben.
3. Im entpackten Ordner finden Sie einen Ordner "files"
4. Für einige Shops werden verschiedene Versionen des Plugins zur Verfügung gestellt.
5. Laden Sie nun mit Ihrem preferierten FTP Programm **den ganzen Inhalt** dieses Ordners ins Stammverzeichnis Ihres Shops. Bei gewissen Shops gibt es einen spezifischen Ordner, welcher die Plugins enthält. Sollte dies der Fall sein laden Sie das Plugin in diesen Ordner hoch. Stellen Sie sicher, dass die Ordner nur zusammengeführt werden und nicht ersetzt.
6. Falls nicht bereits geschehen, loggen Sie sich bitte in Ihrem Shop ein.

### 3.2 Updates und Upgrades

Während der Supportdauer, erhalten Sie unbeschränkten Zugriff auf Updates und Upgrades in Ihrem Kundenkonto. Um über solche Updates informiert zu werden abonnieren Sie bitte den RSS-Feed. Mehr Informationen hierzu finden Sie hier: [http://www.sellxed.com/de/updates\\_upgrades](http://www.sellxed.com/de/updates_upgrades).

#### 3.2.1 Update Checklist

Bitte führen Sie vor jedem Update folgende Schritte durch:



1. Erstellen Sie immer ein Backup der Files und der Datenbank, bevor Sie mit dem Update beginnen
2. Testen Sie das Update auf einem **Testsystem**. Wir testen die Module intern, es kann aber sein, dass im Zusammenspiel mit anderen Plugins weitere Fehler auftreten.
3. Warten Sie bis die Files vollständig auf den Server gespielt sind und besuchen Sie dann die Konfigurationsseite des Hauptmoduls. Falls vorhanden leeren Sie bitte auch noch alle Caches des Shopssystems

Je nach Update kann es sein, dass eine Datenbankmigration durchgeführt werden muss. Wir empfehlen Ihnen daher, das Update zu einem Zeitpunkt durchzuführen, an dem nicht zu viele Kunden auf Ihrem Shop zugreifen.

### Vorsicht bei Updates im Live Shop

Besondere Vorsicht ist bei Updates im Live Shop geboten. Testen Sie ein Update immer zuerst in einem Testsystem. Unser Support Team hilft Ihnen gerne bei Problemen. Bei Updates direkt im Live-System kann es jedoch zu Unterbrüchen kommen, welche je nach Support Ressourcen bis zu 2 Tage dauern können.

### 3.2.2 Update Instruktionen

Bevor Sie das Update aufspielen, lesen Sie bitte die Update Instruktionen. Diese finden sich am Ende der Pluginseite im Changelog. Sofern nichts weiteres in den Update Instruktionen steht, können die Files einfach überschrieben werden.

## 4 Modul Konfiguration im Modified Shop Shop

Die Konfiguration teilt sich in zwei Stufen. Der erste Schritt umfasst die Konfiguration des Hauptmoduls mit den Grundeinstellungen (vgl. [Konfiguration des Hauptmoduls](#)). In einem zweiten Schritt können für jede [Zahlungsart](#) individuelle Konfigurationen vorgenommen werden. Dies bringt Ihnen volle Flexibilität und grösste Anpassung an Ihre Prozesse.

### Erstellen Sie Backups!

Bitte erstellen Sie auf jeden Fall ein Backup des Hauptverzeichnisses Ihres Shops. Bei Problemen können Sie so jederzeit wieder zum Ursprungszustand zurückkehren.

Im Weiteren empfehlen wir Ihnen die Integration zuerst auf einem Testsystem durchzuführen. Es kann immer wieder zu Komplikationen mit von Ihnen installierten Drittmodulen kommen. Bei Fragen steht Ihnen unser kompetenter Support gerne zur Verfügung.

### Admin Verzeichnis

Bitte ändern Sie das Admin Verzeichnis wieder zu "admin", wenn Sie bei der Installation des Shops das Admin Verzeichnis geändert haben. Alternativ können Sie die von uns **nicht empfohlene** und **nicht Updatesichere** Lösung nutzen, die "hart kodierten" Pfade im Modul manuell anzupassen und die Dateien entsprechend in das korrekten Verzeichnisse hochzuladen.

### 4.1 Konfiguration des Hauptmoduls

Sie finden die Einstellungen des Hauptmoduls unter "**Modules > (Export)-Module > EVO E-PAY Base Module**". Installieren Sie das Modul und klicken Sie auf "Hauptkonfiguration öffnen". Es sollte sich nun ein neues Fenster öffnen. Tragen Sie hier die einzelnen Optionen ein, welche Sie teilweise bereits oben in der Konfiguration in der Administrationsoberfläche von EVO E-PAY festgelegt haben. Sollte Ihnen eine Option nicht klar sein, erhalten Sie durch klicken auf das Fragezeichen weitere Informationen zu den Einstellungen. Die zentralsten Einstellungen werden hier nochmals kurz erwähnt.

#### 4.1.1 Ausstehende Bestellungen erstellen

Sie haben die Möglichkeit ausstehende Bestellungen zu erstellen. In diesem Fall wird in Ihrem Shop eine temporäre Bestellung angelegt mit dem Status "bevorstehende Zahlung". Dies ermöglicht, dass der Warenbestand in Ihrem Shop blockiert wird und an EVO E-PAY jeweils die identische Bestellnummer wie im Shop übermittelt werden kann. Sollte der Kunde den Kauf jedoch abbrechen bleibt die Bestellung bestehen, ausser Sie aktivieren die Option abgebrochene

Bestellungen entfernen. Dies führt dazu, dass die abgebrochenen Bestellungen regelmässig gelöscht werden. Wenn Sie keine ausstehenden Bestellungen erstellen möchten bleiben Sie beim Standardverhalten von xt:Commerce. In diesem Fall ist es jedoch auch nicht möglich, dass die Referenz (Zahlungs ID) bei EVO E-PAY der Bestellnummer im Shop entspricht. Es steht Ihnen jedoch frei beide Varianten zu benutzen.

#### 4.1.2 Datenbank Codierung

Wenn Sie beim Anlegen Ihrer Datenbank nicht UTF-8 als Standard gewählt haben, kann dies zu Codierungsproblemen bei Parametern mit Umlauten führen. Wählen Sie in diesem Fall die Option, dass die Daten noch UTF-8 Codiert werden bevor diese zu EVO E-PAY gesendet werden.

#### 4.1.3 Bestell Präfix

Mit der Option Bestell Präfix, können Sie ihr eigenes Bestellschema für die Übermittlung an EVO E-PAY definieren. Diese Option hilft Ihnen vor allem in einem Mutli Shop Set up auch im Backend von EVO E-PAY direkt zu erkennen, von welchem Shop die Transaktion stammt. Der Term "{id}" wird durch das Modul automatisch mit der fortlaufenden Bestellnummer ersetzt.

### 4.2 Direktes Verbuchen von Bestellungen

Mit der Option "Buchung" legen Sie fest, ob Zahlungen direkt verbucht, oder zuerst autorisiert werden. Sofern Sie in einem ersten Schritt nur autorisieren möchten, stellen Sie sicher, dass die Zahlungen später verbucht werden.

Eine Reservation ist, abhängig von Ihrem Acquiring Vertrag, nur eine gewisse Zeit garantiert. Sollten Sie in dieser Zeit nicht verbuchen, kann es sein, dass die Autorisierung nicht mehr garantiert wird. Weitere Informationen zum Prozess der Verbuchung finden Sie weiter unten.

#### Unterschiedliche Einstellungen zwischen EVO E-PAY - Backend und Modul

Es kann sein, dass die Einstellungen im Modul für die Zahlungsweise Ihre Einstellungen im Backend von EVO E-PAY einfach überschreiben.

### 4.3 Unsicherer Status

Sie können Bestellungen, für welche die Zahlung noch nicht garantiert werden kann, speziell markieren. Dies erlaubt Ihnen diese Bestellung vor dem Versand noch einmal manuell zu prüfen.

#### 4.3.1 Setzen von Order-Status

Sie können für jede Zahlungsart festlegen in welchen Status die Bestellung je nach Buchungsstatus verschoben werden soll. Es handelt sich hier um den initialen Status der Bestellung.

## 4.4 Optional: Validierung

Mit der Validierung steuern Sie den Zeitpunkt wann eine Zahlungsart im Checkout angezeigt werden soll. Diese Einstellung ist für Module relevant bei denen die Benutzung von Voraussetzungen Ihres Kunden abhängig ist. Beispielsweise wenn noch eine Bonitätsprüfung erfolgen soll, oder die Zahlungsart nur in gewissen Ländern verfügbar ist. Es kann sein, dass diese Einstellung bei Ihnen nicht ersichtlich ist. Dann überspringen Sie diesen Punkt. Damit die Bonitätsprüfung beziehungsweise Adressvalidierung auch mit europäischen Zeichen funktioniert, muss bei gewissen PSP-Einstellungen das Charset des "Blowfish mode" auf "UTF-8" gesetzt werden.

Sollte die Einstellung ersichtlich sein, haben Sie die Wahl zwischen folgenden Optionen:

- **Validierung vor Auswahl der Zahlungsmethode:** Es erfolgt vor der Auswahl der Methode eine Validierungsprüfung. Sofern die Voraussetzungen nicht erfüllt sind, wird die Zahlungsart nicht angezeigt.
- **Validierung nach der Auswahl der Zahlungsmethode:** Die Prüfung der Voraussetzung erfolgt nach der Wahl und vor der Bestätigung der Bestellung.
- **Während der Autorisierung:** Die Validierungsprüfung erfolgt durch EVO E-PAY während dem Autorisierungsprozess. Die Zahlungsmethode wird auf jeden Fall angezeigt.

## 5 Einstellungen / Konfiguration von Zahlungsarten

### 5.1 Allgemeine Informationen zu den Zahlungsarten

Das Plugin wird mit einer grossen Auswahl von Zahlungsarten ausgeliefert. Sollte eine Zahlungsart nicht verfügbar sein, bitten wir Sie sich mit uns in Verbindung zu setzen.

Für die Nutzung einer Zahlungsmethode muss die Zahlungsart in Ihrem Konto bei EVO E-PAY und im Shop aktiviert sein. Informationen zur Konfiguration des Zahlungsmoduls finden Sie weiter oben.

In den folgenden Punkten finden Sie wichtige Informationen zu bestimmten Zahlungsarten, die sich vom Standard unterscheiden.

### 5.2 Informationen zum Zahlungszustand

Sie können für jede Zahlungsart den initialen Zahlungsstatus individuell definieren (Status für autorisierte Zahlungen etc). Dabei definieren Sie den Zahlungsstatus für die einzelnen Zustände abhängig von der Verarbeitungsart der Bestellung (verbucht, autorisiert, etc.). Es handelt sich dabei um den initialen Status, welcher die Bestellung annimmt. Abhängig von der durch Sie durchgeführten Mutationen kann sich der Status ändern.

#### Wichtige Info bezüglich dem Bestellstatus

Setzen Sie den Status nie auf **Pending EVO E-PAY** oder einen ähnlich lautenden pending status, der durch das Modul eingeführt wird.

#### 5.2.1 Bestellstatus "ausstehend" / bevorstehende Zahlung (oder ähnlich)

Bestellungen mit dem Status 'pending EVO E-PAY' sind pendente Bestellungen. Der Status wird gesetzt, wenn der Kunde für die Zahlung umgeleitet wird aber nicht erfolgreich zurückkehrt oder das Feedback nicht bis zu Ihrem Shop gekommen ist (Kunde hat das Fenster auf der Payment Page geschlossen und die Zahlung nicht abgeschlossen). Abhängig von der Zahlungsart werden diese Bestellungen automatisch in abgebrochene Bestellungen umgewandelt und der Lagerbestand wieder freigegeben (sofern der Cronjob Aktiviert ist). Diese Zeitspanne hängt von den Eigenheiten der Zahlungsart ab, und kann nicht konfiguriert werden.

Wenn Sie eine Vielzahl ausstehender Bestellungen haben, deutet dies in der Regel darauf hin, dass die Notifikationen von Ihrem Webserver zu EVO E-PAY blockiert werden. In diesem Fall überprüfen Sie die Einstellungen Ihrer Firewall und bitten den Hoster die IPs und User Agents von EVO E-PAY zu aktivieren.

## 5.2.2 Abgebrochene / stornierte Bestellungen

Bestellungen, die als abgebrochen markiert werden, wurden wie oben beschrieben automatisch in diesen Status aufgrund des Timeouts versetzt. Abgebrochen werden aber auch alle Bestellungen, welche von den Kunden aktiv abgebrochen wurden.

## 5.3 Zahlungsarten

Bei den Modulen wird zwischen der Standard und der Professional Version unterschieden. In der Professional Version erhalten Sie alle Zahlungsarten ausgeliefert, welche für EVO E-PAY verfügbar sind. Bei der Standard Version hingegen, erhalten Sie lediglich die gängigsten Zahlungsarten. Sollte eine Zahlungsart in einem Modul nicht auffindbar sein, nehmen Sie bitte mit uns Kontakt auf.

### 5.3.1 Code Anpassungen für die Integration von MasterPass (xt:commerce SP 2.1)

Damit der Button "Zahlen mit MasterPass" beim Warenkorb für die Verwendung des External Checkouts mit Adressübergabe erscheint, müssen Sie bitte folgende Anpassungen am Code durchführen. Wenn Sie MasterPass nur als normale Zahlungsart ohne Adressübergabe verwenden möchten, sind keine Änderungen nötig.

Sie finden im Zip in Ordner /changes/\*.txt die Dateien mit den notwendigen Änderungen. Bitte kopieren Sie den Code dieser Dateien an die jeweilige Stelle wie unten beschrieben.

#### 5.3.1.1 Anpassungen im File: shopping\_cart.php

Bitte kopieren Sie den Codeschnipsel, den Sie in der Datei /changes/shopping\_cart.php.txt finden, vor folgenden Code:

```
$smarty->assign('language', $_SESSION['language']); (ca. auf Zeile 140).
```

#### 5.3.1.2 Anpassungen im File templates/[current-active-template]/module/shopping\_cart.html

Bitte kopieren Sie den Code denn Sie in der Datei /changes/shopping\_cart.html.txt finden an die die Stelle vor dem `{/if}`-Tag .

### 5.3.2 Diverses

Die Zahlungsart MasterPass mit External Checkout mit Adressübergabe kann nicht in Zusammenhang mit Gutscheinen verwendet werden. Wenn der Kunde einen Gutschein einlösen will, dann muss der Standard Checkout durchlaufen werden.

## 6 Das Modul in Aktion

In der Folge finden Sie eine Übersicht über die wichtigsten Funktionen im täglichen Gebrauch des EVO E-PAY Moduls.

<b>Sprache:</b>	german
<b>Zahlungsweise:</b>	Mastercard (28_23)
Kreditkartentyp:	Mastercard (28_23)
Kreditkarteninhaber:	
Kreditkartennummer:	
Sicherheitscode (CVV):	
Kreditkarte läuft ab am:	

Abbildung 6.1: Transaktionsinformationen.

### 6.1 Nützliche Transaktionsinformationen zur Bestellung

Sie finden in jeder Bestellung, die mit unserem Modul abgewickelt wurde, eine Übersicht über die wichtigsten Informationen zur Transaktion. Unter anderem erlauben diese Informationen die eindeutige Zuordnung der Bestellungen zu den Transaktionen, welche Sie bei EVO E-PAY im Backend sehen.

# Transaktionsnummer


Transaktions ID	12
Transaktionsnummer	9_12
Bestell ID	9
Erstellt am	2013-11-26 18:03:28
Erneuert am	2013-11-26 18:03:59
Kunden ID	1
Zahlungsid	25691316
Zahlungs-Klasse	prepaid_visa
Autorisierungsbetrag	125
Währung	EUR
Zahlungsmethode	Visa
Zahlungsid	25691316
Verbuchter Betrag	125
Transaktion autorisiert	Ja
Transaktion ist unsicher 	Nein
Transaktion verbucht	Ja
Transaktion bezahlt	Ja
Akzeptanz	test123
Kartennummer	XXXXXXXXXXXX0003
Kartenablaufdatum	06/16
Händler Referenz	9_12

Abbildung 6.1: Transaktionsinformationen.

## 6.2 Einpflegen von Zahlungsinformationen eines Verarbeiters

An folgenden Stellen können Sie die Zahlungsinformationen einer "Bestellung auf Rechnung" einsehen bzw. manuell einbetten.

### 6.2.1 Modified Shop Bestellbestätigung (E-Mail)

Die Zahlungsinformationen werden in der Standard Bestellbestätigungsmail von Modified Shop dargestellt.



## 6.2.2 Modified Shop Rechnung (PDF)

Aufgrund technischer Einschränkungen ist es momentan nicht möglich die Zahlungsinformationen hier abzubilden.

## 6.2.3 Modified Shop-Backend (Transaktionsdetails)

Die Transaktionsdetails können Sie im Modified Shop unter **Module > Module > EVO E-PAY Basis Modul > Hauptmodulkonfiguration öffnen > (oben) Transaction Management** öffnen.

Home
Base Configuration
Transaction Management
Über
Setup
Payment Page Design

### Transaktionsinformation der Transaktion 400210\_1

Transaktions-ID	1
Transaktionsnummer	400210_1
Autorisierungsstatus	successful
Bestell ID	400210
Erstellt am	2017/03/07 18:33:30
Aktualisiert am	2017/03/07 18:33:47
Kunden ID	1
Zahlungs-ID	3575612
Zahlungs-Klasse	customweb_openinvoice
Autorisierungsbetrag	30
Währung	EUR
Zahlungsmethode	Open Invoice
Zahlungs-ID	3575612
Testtransaktion	Ja
Transaktion autorisiert	Ja
Transaktion ist unsicher	Nein
Transaktion bezahlt	Ja
Zahlungsinformationen	Bank: Customweb Test Bank Kontoinhaber: Customweb GmbH IBAN: DE1200TEST333222110000546468 BIC: TESTBIC0001 Referenznummer: BP3575612/2749

### Transaktionsübersicht

Datum	Aktion	Nachricht
2017/03/07 18:33:47	authorization	Der Betrag von '30.00' wurde autorisiert.

Abbildung 6.1: Transaktionsinformationen innerhalb Modified Shop.

## 6.2.4 Modified Shop Success-Page

Aufgrund technischer Einschränkungen ist es momentan nicht möglich die Zahlungsinformationen hier abzubilden.

## 6.3 Zahlungen im Modified Shop Backend auslösen

Mit dem Modified Shop Zahlungsmodul können Sie Bestellungen auch direkt aus dem Shop auslösen, sogenannte Mail Order / Telephone Order (MOTO).

1. Gehen in die Kundenübersicht und aktivieren Sie einen Kunden. Durch Klick auf "Bestellung anlegen" öffnet sich ein neues Fenster zur Erfassung der Bestellung.
2. Klicken Sie auf Bearbeiten und wählen Sie Artikel und Artikeloptionen sowie Zahlungsweisen aus.
3. Im Feld Zahlungsart, wählen Sie die gewünschte Zahlungsart und klicken auf "Bestellung abschliessen".
4. Abhängig von der Autorisierungsart, welche Sie bei der ausgewählten Zahlungsart hinterlegt haben, öffnet sich die Payment Page von EVO E-PAY oder eine Eingabe für die Kreditkarte wie im Bild unten. Erfassen Sie die Kreditkarte Ihres Kunden.

### 6.3.1 Rückvergüten von Bestellungen

Um Bestellungen rückzuvergüten, öffnen Sie die Transaktionsinformationen (vgl. oben). Sie erhalten Sie Informationen zur Transaktion dargestellt. Weiter unten finden Sie ein Input Feld in welchem Sie den Betrag den Sie rückvergüten möchten angeben können. Mit einem Klick auf "Rückvergüten" wird der Refund Request an EVO E-PAY übermittelt.

Zurück

#### Teilgutschrift

Name	SKU	Typ	MwSt.	Menge	Total (exkl. MwSt.)	
Testartikel	ABC123	product	8 %	1	20.54	2
Selbstabholung (Selbstabholung der Ware in unserer Geschäftsstelle.)	shipping	shipping	0 %	1	0.00	0
					Total gutgeschriebener Betrag:	

Transaktion für weitere Rückvergütungen schliessen

Abbildung 6.1: refund button

Durch das Ausführen einer Gutschrift wird der Zustand der Bestellung nicht verändert.

## 6.4 Verbuchen / Stornieren von Bestellungen

### Beachten Sie

Das Transaktionsmanagement zwischen EVO E-PAY und Ihrem Shop ist nicht synchronisiert. Wenn Sie Zahlungen bei EVO E-PAY verbuchen, wird der Status im Shop nicht angepasst und ein zweites Verbuchen im Shop ist nicht möglich.

### 6.4.1 Verbuchen / stornieren von Bestellungen

Um Bestellungen zu verbuchen, öffnen Sie die Transaktionsinformationen (vgl. oben). Sie erhalten Sie Informationen zur Transaktion dargestellt. Weiter unten finden Sie ein Input Feld in welchem Sie den Betrag den Sie verbuchen möchten angeben können. Mit einem Klick auf

"verbuchen" wird die Buchung an EVO E-PAY übermittelt. Sie brauchen sich nicht mehr in das Backend von EVO E-PAY einzuloggen.

Mit dem Klick auf "Transaktion abbuchen" erfolgt ein "Storno" der Transaktion und der reservierte Betrag wird auf der Karte Ihres Kunden sofort freigegeben.

## Transaktion verbuchen

**Betrag vergüten** ⓘ

**Transaktion schliessen** ⓘ

Ja, Transaktion schliessen

Verbuchen

## Transaktion abbuchen

Transaktion abbuchen

Abbildung 6.1: capture oder cancel button.

## 6.5 Nutzung des Alias Managers / Token Lösung

Mit dem Alias Manager können Kreditkarten Ihrer Kunden für spätere Einkäufe sicher bei EVO E-PAY gespeichert werden. Die Nutzung wird aktiviert indem Sie die Option "Alias Manager" in der [Zahlungsart](#) aktivieren. Für spätere Einkäufe kann der Kunde zwischen den bereits gespeicherten Karten wählen und muss so nicht die gesamte Karte nochmals erfassen.

## ZAHLUNGSWEISE

---

Bitte wählen Sie die gewünschte Zahlungsweise aus.

### Visa

Karten Nr: 9451 1231 0000 0111 Ablaufdatum: 12/2015 CVV: 123

Use previous stored credit  
card:

xxxx xxxx xxxx 0111 ▼

---

Abbildung 6.1: Alias Manager

### Bitte beachten Sie!

Die Nutzung des Alias Managers benötigt die Freischaltung der entsprechenden Option bei EVO E-PAY. Nehmen Sie dafür bitte direkt mit dem Support kontakt auf.

## 6.6 Einrichten Cron Job

Um die zeitgesteuerten Funktionen des Plugins zu aktivieren (bspw. Update Service, Löschen pendenteter Bestellungen, etc.), richten Sie in Ihrem Hosting einen zeitgesteuerten Request auf die Datei `evosmartpaycw_cron.php` ein. Der regelmässige Aufruf löst die entsprechenden Aktionen aus.

Wir empfehlen Ihnen hier eine Cron Engine wie beispielsweise [EasyCron](#). Damit können Sie die Datei (URL) mit einem externen Service aufrufen.

## 7 Testing

Bevor Sie vom Test Modus in den Live Modus wechseln, sollten Sie das Modul ausführlich testen.

### Testen

Vergessen Sie nicht, nach erfolgreichem Testing den Betriebsmodus von Test auf Live umzustellen.

### 7.1 Testdaten

Nachfolgend finden Sie die Testdaten für die Zahlungsmethoden:

#### Credit / Debit Card

Kartenummer	5555555555554444	Mastercard
Expiry Date	12/2023	
CVC	123	
Kartenummer	4000012892688323	Visa
Expiry Date	12/2020	
CVC	123	

#### Direct Debits

		Direkt
Last Name	Wischnewski	RatePay: B2C
First Name	Hans-Jürgen	
Birthday	1973-12-27	
Strasse	Müllerstraße 137	
Postcode	13353	
City	Berlin	
Land	DE	
Telefon	03018425165	
Company Name	Imperium UG	RatePay: B2B
Steuer Nummer	DE123456789	
Last Name	Descartes	
First Name	René	
Birthday	1973-12-27	
Strasse	Odeonplatz 1	
Postcode	80539	
City	München	
Land	DE	
Telefon	08945687541	
BIC	BYLADEM1ROS	InterCard: Accepted
IBAN	DE36711500000009290701	

Paymorrow: Accepted

Kunden ID customer1  
 Company Must be empty  
 Gender FEMALE  
 Firstname Julia  
 Lastname Tester  
 Strasse Aalener Str. 57  
 Post Code 73492  
 City Rainau  
 Land DE  
 Telefon 07361889969  
 E-Mail julia@tester.com  
 Birtday 1987-10-25

**PayU CEE**

Kartenummer 4355084355084358 Visa  
 Expiry Date 12/2020  
 CVC 000

**Invoice**

Procedure Use any valid German address. The first two attempts are succesful. The third will fail. BillPay

Company Must be empty BillSAFE: Accepted  
 Firstname Paul  
 Lastname Positiv  
 Strasse Teststr. 4  
 Post Code 49084  
 City Osnabrück  
 Telefon 095198009

Test Data <http://developers.klarna.com/en/testing/invoice-and-account> Klarna

Last Name Wischnewski RatePay: B2C  
 First Name Hans-Jürgen  
 Birtday 1973-12-27  
 Strasse Müllerstraße 137  
 Postcode 13353  
 City Berlin  
 Land DE  
 Telefon 03018425165

Company Name Imperium UG RatePay: B2B  
 Steuer Nummer DE123456789  
 Last Name Descartes  
 First Name René  
 Birtday 1973-12-27  
 Strasse Odeonplatz 1  
 Postcode 80539

City	München
Land	DE
Telefon	08945687541

## 7.2 Testing - EVO E-PAY Simulations Modus

Sie können mit unseren Modulen jegliche Zahlarten testen. Der "Operation Mode" entspricht dem Simulations Modus bei EVO E-PAY. Zahlungen mit einem Betrag unterhalb 10'000 EUR werden immer akzeptiert.

## 8 Fehler und deren Lösungen

Sie finden ausführliche Informationen unter <http://www.sellxed.com/de/fag>. Sollte sich Ihr Problem mit den zur Verfügung gestellten Informationen nicht lösen lassen, melden Sie sich bitte direkt bei uns: <http://www.sellxed.com/de/support>

### 8.1 Zahlungsarten werden im Checkout nicht angezeigt

Sofern die Zahlungsarten im Checkout nicht angezeigt werden, obwohl diese aktiviert wurden, dann ändern Sie in dem Sprachordner /lang/SPRACHE/SPRACHE.php folgenden Eintrag (ca. auf Zeile 50) in die von Ihnen im Administrationbereich gesetzte Standardwährung: `define('LANGUAGE_CURRENCY', 'EUR');`

### 8.2 Die Referrer URL erscheint in meinem Analytics Tool

Unter Umständen kann die Referrer URL von EVO E-PAY fälschlicherweise im Analytics Tool erscheinen. Dies passiert, wenn der Kunde mit einer HTTP Header Weiterleitung zurück in den Shop geleitet wird. Die meisten Analytic Tools können dieses Problem jedoch minimieren, indem die entsprechende URL aus dem Report ausgeschlossen wird.

Für Google Analytics hilft dieses Step-by-Step Guide am Beispiel von PayPal: [Weitere Infos sind unter Punkt 4 beschrieben.](#)



## 9 Error Logging

Das Modul logged verschiedene unerwartete Fehler und sonstige Fehler abhängig vom konfigurierten Logging Level. Sollte es ein Problem mit dem Modul geben kann das Log Hinweise auf dessen Ursache liefern.

## 10 Erweiterte Informationen

Dieser Abschnitt des Manuals beinhaltet Informationen für Anwender mit speziellen Anforderungen. Sämtliche hier aufgeführte Informationen und Konfigurationen sind optional und für die normale Verwendung des Plugins nicht erforderlich.

### 10.1 Transaction Object

In diesem Abschnitt finden Sie Informationen wie Sie Daten zu einer Transaktion aus der Datenbank auslesen können um diese, z.B. in einem ERP System, weiter zu verarbeiten.

Für die Code Snippets in diesem Abschnitt wird angenommen, dass sich Ihr Script im Stammordner des Shops, in einer Standard Ordnerstruktur befindet.

Initialisieren Sie Modified Shop in Ihrem Script, dies ist nötig um die Verbindung zur Datenbank herzustellen.

```
include ('includes/application_top.php');
```

Inkludieren Sie die Hauptdatei des Moduls und die Modulklassen.

```
require_once DIR_FS_DOCUMENT_ROOT.'admin/includes/EvoSmartPayCw/init.php';
require_once DIR_FS_DOCUMENT_ROOT.'admin/includes/EvoSmartPayCw/classes
/EvoSmartPayCw/Entity/Util.php';
```

Nun können Sie die Transaktion laden und das transactionObject extrahieren.

Laden der Transaktion per Id:

```
$transactionById = EvoSmartPayCw_Entity_Util::
findTransactionByTransactionId($transactionId);
$transactionObject = $transactionById->getTransactionObject();
```

Laden der Transaktion per external Id:

```
$transactionById = EvoSmartPayCw_Entity_Util::
findTransactionEntityByTransactionExternalId($externalId);
$transactionObject = $transactionById->getTransactionObject();
```

Laden der Transaktion per Order ID:

```
$transactionsByOrderId = EvoSmartPayCw_Entity_Util::
findTransactionsEntityByOrderId($orderId);
foreach($transactionsByOrderId as $transaction){
    $transactionObject = $transaction->getTransactionObject();
    //Do something with each object
}
```